

Załącznik nr 3 do Regulaminu udziału w Projekcie pn. „Rewitalizacja szansą na aktywną integrację”

## FISZKA PRZEDSIĘWZIĘCIA INWESTYCYJNEGO - ANIMACJA

### I. Podstawowe informacje

<b>1. Nazwa Wnioskodawcy</b> (co najmniej 5 członków grupy inicjatywnej – imię, nazwisko, reprezentowane środowisko np. nazwa przedsiębiorcy, nazwa podmiotu ekonomii społecznej,)				
<b>2. Osoba do kontaktu</b> (imię i nazwisko, nr telefonu, adres e-mail, opcjonalnie adres zamieszkania)				
<b>3. Nazwa (pod)obszaru rewitalizacji</b> (np. dzielnicy, osiedla, sołectwa)	Wieś Kamienny Most, Gmina Chociwel, powiat stargardzki, działka nr. 35/2			
<b>4. Tytuł przedsięwzięcia</b>	„Edukacja przez innowację” – remont i wyposażenie pracowni komputerowej w Szkole Branżowej I Stopnia w Kamiennym Moście.			
<b>5. Termin realizacji przedsięwzięcia<sup>1)</sup></b>	Data rozpoczęcia	01.08.2020	Data zakończenia	31.10.2020
<b>6. Czy planowane przedsięwzięcie inwestycyjne będą uzupełnieniem/rozszerzeniem działań realizowanych w ramach projektów inwestycyjnych związanych z rewitalizacją (projektów realizowanych np. w ramach Osi IX RPO WZ 2014-2020).</b>	<input type="checkbox"/> Tak <input checked="" type="checkbox"/> Nie			

### II. Zakres rzeczowy przedsięwzięcia inwestycyjnego

**1. CELE /UZASADNIENIE REALIZACJI** (w jaki sposób realizacja inwestycji wpłynie na wyprowadzenie obszaru rewitalizacji ze stanu kryzysowego, a tym samym w jaki sposób wpisuje się w Program Rewitalizacji lub jego cele dla danego obszaru, potrzeby i zasoby obszaru objętego inwestycją; informacje wskazujące na potrzebę realizacji inwestycji, powiązanie z potrzebami mieszkańców; wpływ realizacji działań na poprawę jakości życia mieszkańców oraz będzie zaspokojenia ich potrzeby na obszarze objętym wsparciem, jakiej części (odsetka) mieszkańców danej społeczności będzie dotyczyła planowana inwestycja).

<sup>1)</sup> Termin realizacji zadania powinien być zgodny z warunkami naboru ogłoszonego w Regulaminie.

Miejscowość Kamienny Most położona jest na terenie gminy Chociwel, powiat stargardzki. Z analizy społeczno – gospodarczej gminy Chociwel wynika, że koncentracja negatywnych zjawisk społecznych występuje w szczególności w Kamiennym Moście.

Dorośli mieszkańcy to byli pracownicy PGR, obecnie bezrobotni lub korzystający z pomocy PUP. Aktualnie kilkanaście osób w poszukiwaniu pracy opuściło wieś wyjeżdżając za granicę lub do miasta. Rodziny żyją w trudnych warunkach materialnych. Część z nich jest objęta opieką GOPS. Częstym zjawiskiem wśród mieszkańców jest nieporadność życiowa, poczucie beznadziejności, marazmu.

Najbardziej narażeni na występujące negatywne zjawiska są dzieci i młodzież, którzy powinni czerpać pozytywne wzorce, kształtujące prawidłowo ich osobowość, aby mogli pewnie i z przygotowaniem wkraczać w dorosłe życie.

Grupa odbiorców bezpośrednich: uczniowie szkoły, młodzież i nauczyciele Szkoły Branżowej I Stopnia w Kamiennym Moście .

Budynek Szkoły Branżowej I Stopnia w Kamiennym Moście wraz z internatem został zaadoptowany w starym Pałacu.

Budynek położony jest na działce nr 35/2 i wpisany jest do rejestru zabytków pod nr 1046. Organem prowadzącym szkołę jest Izba Rzemieślnicza Małej i Średniej Przedsiębiorczości w Szczecinie.

Konieczność przystosowania budynku na szkołę wymagała wielu inwestycji w poprawę jego funkcjonalności oraz stanu technicznego. Ogromne wydatki na remonty i koszty bieżącej obsługi budynku uniemożliwiały inwestowanie w materiały edukacyjne i infrastrukturę technologiczną w tym przypadku wyposażenie komputerowe. Młodzież i nauczyciele jako bezpośredni użytkownicy szkoły borykają się z problemem braku odpowiedniego zaplecza edukacyjnego co przedkłada się na warunki i jakość edukacji.

Odpowiedzią na istniejącą a zarazem pogłębiającą się sytuację związaną z dostępem do odpowiedniego zaplecza technicznego jest realizacja przedsięwzięcia inwestycyjnego w ramach projektu „Rewitalizacja szansą na aktywną integrację”, w wyniku którego przystosowane (drobny remont) i doposażone zostanie pomieszczenie istniejącej ale skromnej pracowni komputerowej.

Edukacja skierowana do młodzieży wymaga stosowania nowych technologii, pozwalających na ich rozwój.

Realizacja działań inwestycyjnych w Branżowej Szkole I Stopnia w Kamiennym Moście jest odpowiedzią na cele Lokalnego Programu Rewitalizacji Miasta i Gminy Chociwel na lata 2017 – 2026:

CEL 3. Poprawa infrastruktury, zagospodarowania, estetyki przestrzeni i podniesienie jakości życia mieszkańców gminy

Cel szczegółowy 3.1. Poprawa estetyki przestrzennej gminy

Działania:

C.3.1.2 Rewitalizacja i zagospodarowanie obiektów zabytkowych i publicznych

Cel szczegółowy: 3.2. Modernizacja i rozwój infrastruktury gminy

Działania:

3.2.1. Poprawa stanu technicznego budynków użyteczności publicznej

3.2.2. Poprawa warunków życia i zamieszkania ludności

Mieszkańcy Kamiennego Mostu wraz z organem prowadzącym szkołę chcą stworzyć odpowiednio dostosowane i wyposażone miejsce , które umożliwi profesjonalną i komfortową naukę.



Dzięki odpowiedniemu zapleczu szkoła będzie miejscem, które przyciągnie młodzież, zachęci do nauki, pozwoli się rozwijać i zdobywać odpowiednie kwalifikacje.

Realizacja projektu, upewni również rodziców młodzieży a zarazem mieszkańców Kamiennego Mostu i okolic o słuszności podjęcia nauki w tej szkole.

Końcowym wynikiem realizacji i podsumowania wspólnego przedsięwzięcia będzie integracja wszystkich odbiorców; uczniów, nauczycieli oraz mieszkańców, którzy w przyszłości będą z chęcią podejmowali się kolejnych inicjatyw na rzecz lokalnej społeczności.

Warto nadmienić, iż w 2019 roku w ramach projektu rewitalizacyjnego powstało nowe boisko sportowe zaadoptowane na terenie parku przypałacowego. Przeprowadzone zostały prace ziemne polegające na zaadoptowaniu terenu na boisko oraz zakupiono 2 duże bramki piłkarskie. W ramach wkładu własnego zamontowano ogrodzenie chroniące zaadoptowany teren przed ingerencją zwierzyny leśnej. Inwestycja wsparta pracą wolontariuszy i mieszkańców Kamiennego Mostu sprawiła, iż powstało boisko sportowe - miejsce wspólnych spotkań wszystkich mieszkańców i uczniów Szkoły Branżowej. Nowopowstała przestrzeń odpowiada oczekiwaniom społeczności lokalnej i wpłynęła nie tylko na poprawę estetyki miejscowości ale zwiększyła potencjał miejscowości, która z uwagi na koncentrację negatywnych czynników objęta jest Lokalnym Planem Rewitalizacji.

Wspólna praca i zaangażowanie a w związku z tymi działaniami powstanie nowej infrastruktury świadczy o słuszności podejmowanych przedsięwzięć.

## **2. ODBIORCY PRZEDSIĘWZIĘCIA INWESTYCYJNEGO (opis grup interesariuszy wraz z uzasadnieniem)**

Bezpośrednimi odbiorcami przedsięwzięcia inwestycyjnego będą uczniowie i nauczyciele Szkoły Branżowej I Stopnia. Pośrednio z przedsięwzięcia skorzystają wszyscy mieszkańcy Kamiennego Mostu.

W chwili obecnej naukę w szkole kontynuuje 57 uczniów a w szkolnym internacie przebywa na co dzień 27. Uczniami szkoły jest młodzież od 16 roku życia zarówno z Polski (gmina Ińsko, gmina Chociwel) jak i z Ukrainy.

Młodzież po ukończeniu gimnazjum kontynuuje w tutejszej szkole swoją naukę w zawodach fryzjer, kucharz, mechanik pojazdów samochodowych, monter zabudowy i robót wykończeniowych w budownictwie oraz stolarz. Szkoła daje młodzieży szansę na zdobycie pożądanego na rynku pracy zawodu i przygotowuje do podjęcia aktywności zawodowej.

W Branżowej Szkole I Stopnia w Kamiennym Moście pracują również nauczyciele – 8 nauczycieli przedmiotowych, 2 instruktorów zawodu oraz 4 wychowawców internatu.

Praca i nauka w szkole wymaga korzystania z narzędzi pracy, które będą posiadały podstawowe ale niezbędne do pracy parametry. Sprzęt powinien być sprawny i funkcjonalny tak aby nauka i praca przebiegała sprawnie.

Pośrednimi odbiorcami projektu będą mieszkańcy Kamiennego Mostu – obecnie ok. 186 osób.

Przedsięwzięcie inwestycyjne realizowane będzie co prawda na terenie szkoły i dotyczyło będzie wzmocnienia jej potencjału poprzez podniesienie jakości nauczania i poprawę warunków. Warto jednak podkreślić, iż z doposażonej pracowni komputerowej będą mogli korzystać również sami mieszkańcy Kamiennego Mostu w formie wirtualnej czytelnicy czy kawiarenki internetowej. W Kamiennym Moście nie każdy mieszkaniec posiada sprzęt komputerowy czy Internet z którego mógłby korzystać. Szkoła jest



jedynym miejscem wspierającym w tym zakresie.

Interesariuszem projektu jest także samorząd Gminy Chociwel koordynujący procesy rewitalizacyjne na terenie tej jednostki samorządu terytorialnego.

**3. OPIS PRZEDSIĘWZIĘCIA INWESTYCYJNEGO** (opis przedmiotu inwestycji, jego realizacji, uwzględniający zakres działań zmierzających do osiągnięcia celów inwestycji, w tym sposób realizacji działań, prawa własności miejsca, gdzie będą realizowane działania, pozwolenia i koncesje – jeśli dotyczy, sposób zaangażowania mieszkańców tj. w jaki sposób, jaka grupa mieszkańców, i do jakich czynności będzie zaangażowana, w jakim zakresie są to działania nowatorskie, wskazać czy na danym terenie nie ma podobnych przedsięwzięć).

Projekt ma na celu wyremontowanie i doposażenie istniejącej pracowni komputerowej w Budynku Szkoły I Stopnia w Kamiennym Moście. Szkoła Branżowa położona jest na działce nr 35/2.

Przedmiotem inwestycji jest:

**Remont istniejącej sali lekcyjnej** zaadoptowanej na pracownię komputerową. Pomieszczenie jest w złym stanie technicznym i nie spełnia podstawowych kryteriów estetycznych i funkcjonalnych. Z pomieszczenia sali korzystają uczniowie tej szkoły i nauczyciele prowadzący lekcje. Istniejące warunki są konsekwencją braku środków finansowych na gruntowny remont. Szkoła ulokowana jest w zabytkowym XIX – wiecznym pałacu Wedłów. Koszty remontu takiego budynku są znaczne i przekraczają możliwości organu prowadzącego szkołę. W ramach remontu zaplanowane są drobne prace budowlane polegające na zniwelowaniu pęknięć tynku, usunięcie śladów po zaciekach, wyrównanie nierówności ścian. Drugim etapem będą prace malarskie polegające na pomalowaniu sufitu (72 m<sup>2</sup>) i ścian ( 142 m<sup>2</sup>) odpowiednio dobranymi farbami.

**Wypożyczenie/doposażenie w sprzęt komputerowy** wyremontowanej sali lekcyjnej (pracowni komputerowej) umożliwiający uczniom godną naukę, rozwój intelektualny, dostęp do nowoczesnych rozwiązań informatycznych, rozwijanie zainteresowań a nauczycielom dający odpowiednie narzędzia do pracy z młodzieżą oraz dostęp do nowoczesnych pomocy dydaktycznych (np. e – podręcznik). Zakupione zaplecze techniczne umożliwi również realizację projektów skierowanych do mieszkańców Kamiennego Mostu przy jego wykorzystaniu a także będzie udostępniane w ramach prowadzonej wirtualnej czytelnicy czy kawiarenki internetowej.

Warto podkreślić, iż w obecnych czasach nauczanie zdalne jest coraz powszechniejszą formą edukacji. Najlepszym przykładem konieczności wykorzystywania tej formy edukacji jest sytuacja związana z panującą epidemią koronawirusa i brakiem możliwości edukacji bezpośredniej. Odpowiednio wyposażona szkoła będzie mogła poradzić sobie z niedogodnościami w przypadku przedłużającej się obecnie sytuacji lub wystąpienia podobnych sytuacji w przyszłości.

W ramach wyposażenia zakupione zostaną laptopy – 8 sztuk. Jeden laptop o lepszych parametrach dla nauczyciela a 7 kolejnych laptopów o przeciętnych parametrach technicznych dla uczniów i osób korzystających z pracowni. Dodatkowo do zestawu komputerów (laptopów) zakupione zostaną bezprzewodowe myszki ułatwiające pracę przy komputerach.

W chwili obecnej na wyposażeniu sali komputerowej (pracownia komputerowa) jest kilka komputerów stacjonarnych jednakże nie działających poprawnie i nie posiadających aktualnego pakietu programów. Komputery pozyskane do pracowni pochodzą w ramach przekazanej przez instytucje publiczne darowizny.



Komputery posiadają zainstalowany system operacyjny Windows XP oraz pakiet biurowy Office 2003. Oba produkty straciły już wsparcie producenta, nie są udostępniane nowe aktualizacje zabezpieczeń oraz inne poprawki wpływające na bezpieczeństwo systemu.

Małe pojemności dysków komputerów uniemożliwiają instalację dodatkowych programów. Elementy składowe jednostki centralnej są zintegrowane z płytą główną co przeszkadza w modernizacji sprzętu.

Wszystkie te czynniki nie pozwalają na bezpieczną i stabilną pracę, zarówno w Internecie jak i z aplikacjami użytkowymi.

Stare komputery są powolne, awaryjne, podczas pracy zawieszają się, przez co zdarza się, że uczniowie tracą wyniki swojej pracy.

Dobrze wyposażona pracownia komputerowa – na miarę XXI wieku to stworzenie uczniom warunków do poznawania najnowszych aplikacji i rozwiązań technologicznych.

Ponadto, zakupione komputery przenośne będą cechowały się znacznie większą energooszczędnością w stosunku do komputerów stacjonarnych, co oznacza dodatni wpływ projektu na środowisko i zużycie zasobów.

W prace związane z realizacją przedsięwzięcia inwestycyjnego zaangażowani będą: lider oraz członkowie grupy inicjatywnej, uczniowie szkoły pod nadzorem instruktorów a także mieszkańcy sołectwa posiadający umiejętności budowlane. Zaangażowanie realizowane będzie na zasadzie wolontariatu (podpisanych porozumieniach). Wezmą oni udział w pracach na rzecz projektu poprzez uczestnictwo w procesie planowania prac, remont istniejącej infrastruktury. Wspólna praca połączy i zintegruje dwa pokolenia (młodszych i starszych). Zaplanowane prace przy realizacji projektu będą rozdzielone.

#### 4. PROGNOZOWANE REZULTATY I PRODUKTY WRAZ ZE SPOSOBEM ICH OCENY I MIERZENIA (wskaźniki realizacji, sposób ich pomiaru, wartość dodana, niewynikająca bezpośrednio z realizacji przedsięwzięcia ale z nią związaną)

W wyniku realizacji działania powstanie miejsce, które poprawi jakość nauki zarówno dla uczniów Szkoły Branżowej jak i nauczycieli. Ponadto rezultatem będzie stworzenie nowoczesnej przestrzeni z której będą mogli korzystać mieszkańcy w ramach realizowanych działań, do których ich wykorzystanie będzie niezbędne ( np. wirtualna czytelnia, kawiarenka internetowa).

W wyniku realizacji działania, zostaną zrealizowane następujące wskaźniki.

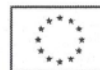
Wskaźnik produktu:

- Liczba zrealizowanych przedsięwzięć związanych z podniesieniem jakości i poprawą warunków nauczania (remont pracowni komputerowej) - 1 szt.  
monitoring: protokół odbioru, dokumentacja fotograficzna
- Powierzchnia obszarów objętych rewitalizacją [ha lub m2]

Wartość wskaźnika: pomieszczenie o powierzchni – 142m2 – remont pracowni komputerowej

Sposób pomiaru: protokół odbioru, dokumentacja fotograficzna.





- Zakup sprzętu komputerowego i dodatków (podniesienie jakości nauczania) - **8 szt.**  
Sposób pomiaru: protokół odbioru, dokumentacja fotograficzna.

#### Wskaźnik rezultatu:

- Liczba zrealizowanych działań animacyjnych – **1 szt.**, - sprawozdanie z przeprowadzonej imprezy , dokumentacja fotograficzna
- Liczba osób korzystających z wyremontowanej i wyposażonej pracowni : **257** osób w tym: - mieszkańcy około 186 osób, uczniowie szkoły 57 osób, nauczyciele 14 osób,

#### Wartość dodana przedsięwzięcia:

- Aktywizacja i integracja społeczności lokalnej
- Wzrost zaangażowania mieszkańców w prace na rzecz lokalnej społeczności i odpowiedzialności za dobro wspólne,
- Poprawa komfortu i warunków nauki oraz nauczania,
- Wyrównywanie szans w nauce uczniów z terenów wiejskich.

Przy realizacji projektu będą uczestniczyli uczniowie szkoły, nauczyciele oraz mieszkańcy Kamiennego Mostu. Spowoduje to pobudzenie świadomości wszystkich zaangażowanych do przynależności lokalnej oraz wpłynie pozytywnie na poczucie odpowiedzialności za nowopowstałą infrastrukturę.

Wyremontowana i wyposażona w nowy sprzęt pracownia komputerowa będzie idealnym miejscem, w którym wszyscy odbiorcy będą mogli profesjonalnie pracować, godnie uczyć się i rozwijać w warunkach odpowiadającym przyjętym standardom.

**5. PARTNERSTWO/POROZUMIENIA O WSPÓŁPRACY** (w jaki sposób i w jakim celu Wnioskodawca planuje nawiązać współpracę z lokalnymi podmiotami tj. przedsiębiorstwami, placówkami, jednostkami itp., zakres partnerstwa/porozumienia o współpracy, czy planowane jest podpisanie umowy/porozumienia o współpracy na rzecz realizacji działań na obszarze objętym wsparciem)

Wnioskodawca planuje nawiązać współpracę z pełnoletnimi uczniami szkoły posiadającymi podstawową wiedzę z zakresu prac budowlanych, którzy pod okiem instruktorów pomogą przy wykonywaniu prac remontowych oraz przy drobnych pracach porządkowych – współpraca placówki i organu prowadzącego szkołę. W prace włączą się również mieszkańcy Kamiennego Mostu.

Współpraca z uczniami z gminy Chociwel, instruktorami oraz mieszkańcami Kamiennego Mostu podjęta zostanie na podstawie podpisanych porozumień współpracy (umowy wolontariackie).

Do realizacji wydarzenia animacyjnego zaprosimy lokalne organizacje pozarządowe z gminy Chociwel m.in. Koła Gospodyń Wiejskich z Lisowa oraz Kani a także Stowarzyszenie „Otwarta Dłoń” z Karkowa w gminie Chociwel. Zaproszone przez nas do współpracy organizacje wesprą wydarzenie animacyjne stanowiące dla Kamiennego Mostu wyjątkowy dzień, swoimi zasobami osobowymi oraz posiadanym sprzętem, który wykorzystamy podczas wydarzenia.

Wsparciem realizacji przedsięwzięcia inwestycyjno – animacyjnego będą również pracownicy gminy – współpraca na rzecz realizacji działania na obszarze objętym wsparciem oraz organ prowadzący szkołę – Izba Rzemieślnicza Małej i Średniej Przedsiębiorczości w Szczecinie.



**6. PROMOCJA PRZEDSIĘWZIĘCIA INWESTYCYJNEGO** (w jaki sposób Wnioskodawca planuje rozpowszechnić rezultaty inwestycji; w jaki sposób Wnioskodawca udokumentuje realizowane przedsięwzięcie)

Działania realizowane w ramach projektu będą dokumentowane fotograficznie. Informacje o efektach zrealizowanych działań przesyłane będą na stronę internetową Urzędu Miasta i Gminy w Chociwlu, [www.chociwel.pl](http://www.chociwel.pl), Izby Rzemieślniczej Małej i Średniej Przedsiębiorczości [www.irszczecin.pl](http://www.irszczecin.pl). Ponadto informacje i fotorelacje będą publikowane na portalach Facebook Szkoły Branżowej w Kamiennym Moście.

Informacje o zaplanowanym wydarzeniu animacyjnym zostaną dodatkowo umieszczone w formie plakatów na terenie miejscowości Kamienny Most.

Oddana do użytku wyremontowana i wyposażona pracownię komputerowa oznaczmy tabliczką informacyjną zawierającą źródło finansowania oraz odpowiednie logotypy projektu.

Wnioskodawca wykona zdjęcia przed rozpoczęciem wykonywania zadania (obecny wygląd) w trakcie realizacji zadania oraz po zakończeniu przedsięwzięcia.

Wykonane dla porównania fotografie zostaną przedstawione podczas wydarzenia animacyjnego stanowiąc promocje i zakres zrealizowanych działań.

**7. OPIS WYDARZENIA ANIMACYJNEGO** (opis wydarzenia animacyjnego, sposób realizacji, sposób zaangażowania mieszkańców tj. w jaki sposób, jaka grupa mieszkańców, i do jakich czynności będzie zaangażowana, opis spójny z kosztorysem)

Wydarzenie animacyjne podsumowujące realizację przedsięwzięcia inwestycyjnego w Kamiennym Moście zostało zaplanowane na miesiąc październik 2020 roku.

W ramach zaplanowanego wydarzenia animacyjnego zorganizujemy i przeprowadzimy festyn integracyjny przy budynku Szkoły Branżowej I Stopnia w Kamiennym Moście. Festyn zorganizowany będzie w miesiącu obchodów dnia nauczyciela, aby szczególnie uczniowie szkoły mieli możliwość docenienia nie tylko przeprowadzonej inwestycji ale również podziękowania nauczycielom za trud i wkład w ich rozwój i edukację. Oficjalne otwarcie pracowni komputerowej nastąpi w budynku szkoły. Wszyscy uczestnicy tego wydarzenia animacyjnego będą mieli możliwość zobaczenia zakresu przeprowadzonych prac. Na oficjalne otwarcie zaprosimy dyrekcję szkoły, przedstawicieli Izby Rzemieślniczej Małej i Średniej Przedsiębiorczości, - organ prowadzący szkołę, przedstawicieli władzy samorządowej gminy Chociwel oraz mieszkańców Kamiennego Mostu.

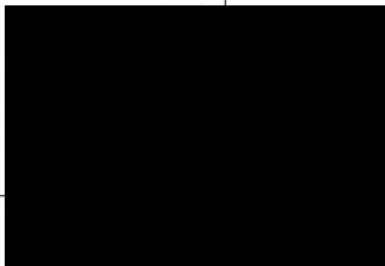
Podczas festynu zaprezentowana zostanie fotogaleria ukazująca efekty przeprowadzonej inwestycji, przeprowadzone zostaną konkursy z nagrodami. Do zaplanowanych konkursów wykorzystamy zakupione w ramach przedsięwzięcia laptopy. Festyn będzie wydarzeniem integrującym społeczność lokalną, nie zabraknie słodkiego poczęstunku, waty cukrowej, popcornu i wielu innych atrakcji. Podsumowaniem festynu będzie wspólne ognisko przy którym każdy uczestnik będzie mógł upiec kiełbasę.

Elementem niezwykle podkreślającym to wydarzenie będzie specjalnie przygotowany tort i przemówienie podsumowujące zrealizowaną inwestycję.

W prace związane z przygotowaniem i realizacją wydarzenia animacyjnego zaangażowany będzie Lider oraz członkowie grupy inicjatywnej przy wsparciu/współpracy z wolontariuszami (na podstawie podpisanych porozumień).

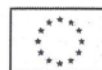


### III. Szacunkowy kosztorys przedsięwzięcia inwestycyjnego i wydarzenia animacyjnego<sup>2</sup>

Lp	Rodzaj kosztu (nazwa wydatku, podstawowe parametry)	Jednostka miary	Koszt jednostkowy brutto (zł)	Koszt całkowity brutto (zł)
I. KOSZTY REALIZACJI PRZEDSIĘWZIĘCIA INWESTYCYJNEGO				
1	Zestaw materiałów i narzędzi do przeprowadzenia remontu pracowni komputerowej (np. gładź szpachlowa, farba akrylowa, farba olejna, pędzle, wálki, szpachelki itp.)	1 zestaw		
2	<p><b>Zakup 1 komputera z oprogramowaniem (laptop) – dla nauczyciela</b></p> <p><b>Laptop Lenovo (lub równoważny parametry równoważności poniżej)</b></p> <p><b>Wszystkie użyte w opisie nazwy własne mają charakter przykładowy i dopuszcza się zastosowanie zamienników spełniających opisane parametry</b></p> <p>Procesor: (2 rdzenie, 4 wątki, 4MB cache)</p> <p>Procesor osiągający, co najmniej 5323 punktów w teście wydajnościowym PassMark CPU Benchmarks wg. kolumny Passmark CPU Mark, którego wyniki są publikowane na stronie <a href="http://cpubenchmark.net">http://cpubenchmark.net</a></p> <p>Pamięć RAM</p> <p>12 GB (SO-DIMM DDR4, 2666MHz)</p> <p>Maksymalna obsługiwana ilość pamięci RAM 20 GB</p> <p>Liczba gniazd pamięci (ogółem / wolne)</p> <p>1/0</p> <p>Dysk SSD M.2 PCIe 256 GB</p> <p>Miejsce na dodatkowy wewnętrzny dysk SATA</p> <p>Możliwość montażu dysku SATA</p> <p>Typ ekranu</p> <p>Matowy, LED</p> <p>Przekątna ekranu 15,6"</p> <p>Rozdzielczość ekranu</p> <p>1920 x 1080 (FullHD)</p> <p>Karta graficzna</p> <p>Intel UHD Graphics</p> <p>Pamięć karty graficznej</p>	sztuka		

<sup>2</sup>Wskazane wydatki muszą być niezbędne do realizacji inwestycji oraz spójne z opisem działań i odpowiadać stawkom rynkowym.





<p>Pamięć współdzielona Dźwięk Wbudowane głośniki stereo Wbudowany mikrofon Kamera internetowa 0.3 Mpix Łączność Wi-Fi 5 (802.11 a/b/g/n/ac) Moduł Bluetooth Złącza USB 3.1 Gen. 1 (USB 3.0) - 2 szt. HDMI 1.4 - 1 szt. Czytnik kart pamięci - 1 szt. USB 2.0 - 1 szt. Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt. DC-in (wejście zasilania) - 1 szt. Typ baterii Litowo-jonowa Bateria 2-komorowa, 4000 mAh, Li-Ion Kolor dominujący Czarny Materiał: tworzywo sztuczne lub metal</p> <p><b>Oryginalny system operacyjny Windows Professional 10 x 64 (PL) lub równoważny</b> <b>Parametry równoważności pod tabelą.</b></p>			
<p><b>Zakup 7 komputerów z oprogramowaniem (laptopy) – dla uczniów</b></p> <p><b>Laptop Lenovo (lub równoważny parametry równoważności poniżej)</b></p> <p>Procesor: (2 rdzenie, 2 wątki, 1MB cache)</p> <p>Procesor osiągający, co najmniej 1370 punktów w teście wydajnościowym PassMark CPU Benchmarks wg. kolumny Passmark CPU Mark, którego wyniki są publikowane na stronie <a href="http://cpubenchmark.net">http://cpubenchmark.net</a></p> <p>Pamięć RAM 8 GB (SO-DIMM DDR4, 2133MHz) Maksymalna obsługiwana ilość pamięci RAM 8 GB Liczba gniazd pamięci (ogółem / wolne) 1/0 Dysk SSD SATA</p>	sztuka	<div></div>	





	<p>256 GB Miejsce na dodatkowy wewnętrzny dysk M.2 PCIe/SATA Możliwość montażu dysku M.2 PCIe/SATA Typ ekranu Matowy, LED Przekątna ekranu 15,6" Rozdzielczość ekranu 1920 x 1080 (FullHD) Karta graficzna AMD Radeon R4 series Pamięć karty graficznej Pamięć współdzielona</p> <p>Dźwięk Wbudowane głośniki stereo Wbudowany mikrofon Kamera internetowa 0.3 Mpix Łączność Wi-Fi 5 (802.11 a/b/g/n/ac) Moduł Bluetooth Złącza USB 3.1 Gen. 1 (USB 3.0) - 2 szt. HDMI 1.4 - 1 szt. Czytnik kart pamięci - 1 szt. USB 2.0 - 1 szt. Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt. DC-in (wejście zasilania) - 1 szt. Typ baterii Litowo-jonowa Bateria 2-komorowa, 4000 mAh, Li-Ion Kolor dominujący Czarny Materiał: tworzywo sztuczne lub metal <b>Oryginalny system operacyjny Windows 10 Home PL (wersja 64 bitowa) lub równoważny</b></p>			
3.	<b>Myszki bezprzewodowe do 8 komputerów (laptopów)</b>	zestaw		
4.	<b>Nadzór wykonawcy</b>	1 sztuka		
5.	<b>Tabliczka informacyjna zawierająca informacje o źródle finansowania – realizowanym projekcie oraz zawierająca logotypy projektowe</b>	1 sztuka		
RAZEM KOSZTY REALIZACJI PRZEDSIĘWZIĘCIA INWESTYCYJNEGO				<b>20000,00</b>





II. KOSZTY REALIZACJI WYDARZENIA ANIMACYJNEGO				
1	Zakup tortu	1 sztuka		
2	Wywołanie fotografii do fotogalerii	usługa		
3	Zakup antyramy do fotogalerii	1 sztuka		
4	Artykuły spożywcze na festyn (np. kielbaski, pieczywo, napoje, kawa, cukier do waty cukrowej, ziarna popcornu, owoce itp.)	1 zestaw		
5	Sztućce jednorazowe (np. kubeczki, tacki, noże, widelce, łyżeczki, patyczki do waty cukrowej itp.)	1 zestaw		
6	Nagrody dla uczestników konkursów i zabaw	1 zestaw		
7.	Balony do dekoracji festynu	1 zestaw		
RAZEM KOSZTY REALIZACJI WYDARZENIA ANIMACYJNEGO				
KOSZTY OGÓŁEM				

**System operacyjny Microsoft Windows 10 Home 64bit PL lub równoważny – minimalne parametry równoważności**

1. Zaoferowany system musi być dostępny w najnowszej dostępnej na rynku wersji.
2. Licencja musi być nieograniczona czasowo, zezwalać na użytkowanie komercyjne i pozwalać na instalację na danym sprzęcie nieograniczoną ilość razy.
3. Nie dopuszcza się oferowania programów i planów licencyjnych opartych o rozwiązania chmury oraz rozwiązań wymagających stałych opłat w okresie używania zakupionego produktu.
4. Dla oprogramowania musi być publicznie znany cykl życia przedstawiony przez producenta systemu i dotyczący rozwoju wsparcia technicznego – w szczególności w zakresie bezpieczeństwa. Wymagane jest prawo do instalacji aktualizacji i poprawek do danej wersji oprogramowania, udostępnianych bezpłatnie przez producenta na jego stronie internetowej w okresie co najmniej 5 lat.
5. Wszystkie elementy systemu oraz jego licencja muszą pochodzić od tego samego producenta.
6. Wymagania systemu odnośnie interfejsu użytkownika:
  - pełna polska wersja językowa graficznego interfejsu użytkownika
  - prostota i intuicyjność obsługi, pozwalająca na pracę osobom nieposiadającym umiejętności technicznych.
7. Musi istnieć możliwość skonfigurowania przez administratora regularnego automatycznego pobierania ze strony internetowej producenta systemu operacyjnego i instalowania aktualizacji i poprawek do systemu operacyjnego.
8. Darmowe aktualizacje w ramach wersji systemu operacyjnego przez Internet (niezbędne aktualizacje, poprawki, biuletyny bezpieczeństwa muszą być dostarczane bez dodatkowych opłat). Internetowa aktualizacja jest zapewniona w języku polskim.
9. Na stronie WWW producenta komputera powinny być dostępne aktualne wersje kompletu sterowników do urządzeń i składników stanowiących wyposażenie dostarczanych komputerów dla dostarczanego systemu operacyjnego.
10. Musi istnieć możliwość tworzenia wielu kont użytkowników o różnych poziomach uprawnień, zabezpieczonych hasłem dostęp do systemu, konta i profile użytkowników zarządzane zdalnie; praca systemu w trybie ochrony kont użytkowników.
11. Musi posiadać zintegrowaną zaporę sieciową oraz zintegrowaną z systemem konsolę do zarządzania ustawieniami zapory i regułami IP.



12. Musi posiadać wbudowane co najmniej następujące elementy zlokalizowane w języku polskim: menu, system pomocy, komunikaty systemowe.
13. Dostępna jest zdalna pomoc i współdzielenie aplikacji – możliwość zdalnego przejęcia sesji zalogowanego użytkownika celem rozwiązania problemu z komputerem.
14. Zintegrowane oprogramowanie dla tworzenia kopii zapasowych, automatyczne wykonywanie kopii plików z możliwością automatycznego przywrócenia wersji wcześniejszej, możliwość przywracania plików systemowych.
15. Zintegrowany z systemem moduł wyszukiwania informacji (plików różnego typu) dostępny z kilku poziomów: poziom menu, poziom otwartego okna systemu operacyjnego.
16. Musi mieć możliwość szyfrowania plików i folderów.
17. Musi być w pełni kompatybilny z oferowanym sprzętem.
18. Musi zapewniać wsparcie dla większości powszechnie używanych urządzeń i standardów dotyczących drukarek, skanerów, urządzeń sieciowych, portów i technologii komunikacyjnych urządzeń Plug & Play oraz WiFi.
19. Do systemu operacyjnego musi być dostępna pełna dokumentacja w języku polskim.

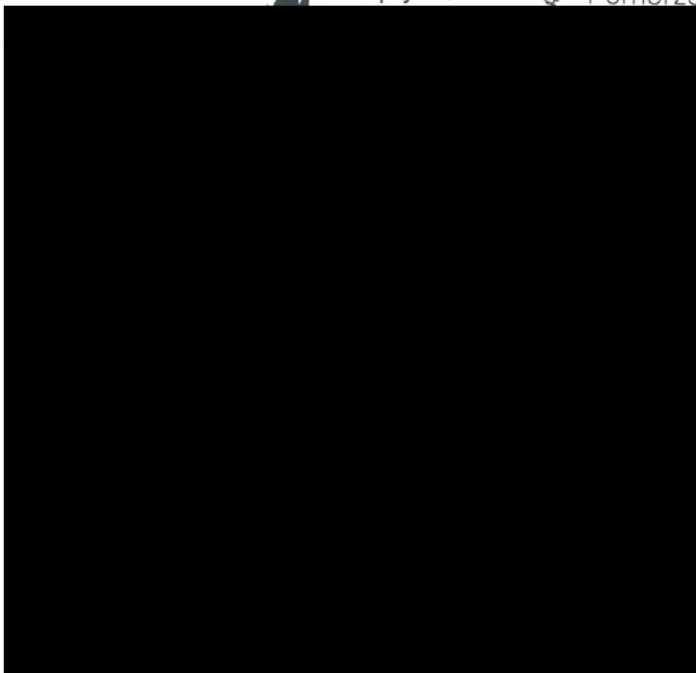
Oświadczam(-y), że:

1. Wnioskodawca zapoznał się z Regulaminem udziału w projekcie pn. „Rewitalizacja szansą na aktywną integrację” i akceptuje ich postanowienia.
2. Wszystkie podane w fiszce informacje są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym.
3. Działania określone w niniejszym wniosku zgodne są z działalnością statutową podmiotu, który reprezentuję.

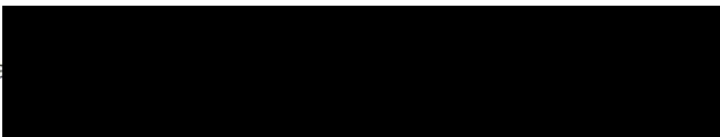
W związku ze złożeniem niniejszej fiszki wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych, przyjmując do wiadomości, że:


1. administratorem danych osobowych jest Koszalińska Agencja Rozwoju Regionalnego S.A. z siedzibą przy ul. Przemysłowej 8, 75-216 Koszalin.
2. Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w KARR S.A.: e-mail: [iod@karrsa.pl](mailto:iod@karrsa.pl)
3. Dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji projektu „Rewitalizacja szansą na aktywną integrację”, obowiązków wynikających z realizacji umowy nr RPZP.07.01.00-32-K101/18-01 oraz przepisów prawa: Art. 6 ust 1 lit c) oraz art. 9 ust 2 lit b) oraz h) RODO.
4. Odbiorcą danych osobowych uczestników będą podmioty, którym Koszalińska Agencja Rozwoju Regionalnego S.A. powierzyła świadczenie usług księgowych, teleinformatycznych, prawnych, animacyjnych i innych.
5. Dane osobowe będą przechowywane do 31.12.2023 r.
6. Wnioskodawca ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania (jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody), którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
7. Wnioskodawca ma prawo wniesienia skargi do UODO gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.;
8. Podanie przez Wnioskodawcę danych osobowych jest wymogiem dobrowolnym niemniej brak ich podania może skutkować brakiem możliwości udziału w Projekcie.





(podpis członków grupy inicjatywnej – Wnioskodawcy)

Data  .....

	Imię i nazwisko	Data	Podpis
Sprawdził/a			
Zatwierdził/a			